**Title of error: odmoriSe pogrešan rezultat**

**Severity: Major**

**Environment Info**

**Date & Name of the Reporter:** 30.3.2019, Zlatko Hajdarevic

**Operating System: Windows 10**

**Software environment: IntelliJ IDEA version 2019.1.2, JUnit version 5**

**Description:**

**Reproducible: yes (100%)**

**Test id:** odmoriSe\_ShouldReturnAdequateResult\_IfAdequateValueOfEnergijaIsSent

**Procedure: (describe steps how to reproduce error)**

* **Kreirati objekat klase Igrac p1 i podesiti sve njegove atribute, atribut energija podesiti da ima vrednost manju od 50 (49, 30).**
* **Pozvati metod odmoriSe.**

**Description of error:**

**Na osnovu dokumentacije, metod odmoriSe, u slučaju da je igračeva energija manja od 50, ne bi trebao da oporavi više od 50 energije. Međutim očekivani rezultat je 50, ali metod vraća vrednosti veće od 50 npr. 51, 70, tačno onoliko koliko treba dodati energije da bi ukupna energija na kraju imala vrednost 100.**

**Expected result:**

**50**

**Comments:**

**Additional Info:**